

Tirage au sort et conditions générales du concours

1. Le promoteur est Coolongalook Parc Aventure, dont le siège social est situé au 9, allée des chèvrefeuilles 17200 Royan, France.
2. Le **Concours d'Histoires d'Aventures** est un concours créatif sur l'aventure. Vous pouvez participer via deux méthodes créatives, l'écriture ou le dessin. Les inscriptions seront divisées en deux catégories d'âge, 5-8 ans et 9-12 ans. Chaque catégorie d'âge aura un gagnant. Un gagnant de chaque catégorie sera sélectionné et gagnera pour sa classe un prix composé d'un voyage scolaire à Coolongalook Parc Aventure.
3. Les prix comprennent : une sortie de classe à Coolongalook Parc Aventure.
 - Le prix n'inclue pas les frais de déplacement ainsi que de restauration sur place.
 - Le prix est valable pour la classe du vainqueur de chaque catégorie d'âges, pour l'année scolaire en cours, lors du tirage au sort.
4. Pour participer au concours, vous devez être : (a) résident en France; et (b) 18 ans ou plus au moment de l'inscription. Nous encourageons donc les instituteurs, professeurs ou parents d'élèves à faire l'inscription pour leur enfant.
5. Une seule participation par enfant est autorisée par création, c'est-à-dire le dessin et l'écriture.
6. Les employés de Coolongalook Parc Aventure ou les membres de leur famille ou toute autre personne liée de quelque manière que ce soit au Concours ou participant à l'organisation du Concours ne seront pas autorisés à participer au Concours.
7. Il n'y a pas de frais d'inscription et aucun achat requis pour participer à ce concours.
8. L'inscription au concours se fait via le formulaire d'inscription sur le site Web de Coolongalook à l'adresse suivante :

<https://www.coolongalook-parc-aventure.com/groupes/concours-scolaire>

- Entrez votre nom et prénom ainsi que les coordonnées de l'école, indiquez le Nom, prénom et classe de l'enfant participant dans la case « Message ».
- Téléchargez votre histoire / image d'aventure.
- Cliquez sur « envoyer »
- Si vous soumettez une histoire dactylographiée, veuillez télécharger en utilisant le champ fourni. Si votre histoire est écrite à la main, veuillez prendre une photo de

l'histoire ou la numériser au format PDF et la télécharger à l'aide du bouton « Choisir un fichier ».

- Si vous soumettez un dessin d'aventure, veuillez prendre une photo de l'image ou la numériser au format PDF et la télécharger à l'aide du bouton « Choisir un fichier ».

9. Pour télécharger un fichier, les tailles de fichier doivent être inférieures à 10 Mo. Les soumissions doivent être dans l'un des formats suivants: png, jpeg ou pdf.

10. La période du concours débutera au début de l'année scolaire 2026-2027. Les dates de lancement et de clôture seront annoncées avant le début de cette même année scolaire.

11. Les inscriptions postales, ou autres que via notre formulaire dédié, ne seront pas acceptées.

12. Aucune responsabilité ne peut être acceptée pour les inscriptions non entièrement reçues pour quelque raison que ce soit.

13. L'Organisateur se réserve le droit d'annuler ou de modifier le Concours et les présentes conditions générales sans préavis dans tout événement échappant à son contrôle. Toute modification du Concours sera notifiée aux participants dès que possible par le Promoteur.

14. L'Organisateur n'est pas responsable des détails de prix inexacts fournis à tout participant par un tiers lié à ce Concours.

15. Aucune alternative en espèces aux prix ne sera offerte. Les prix ne sont pas transférables. Les prix sont soumis à disponibilité et nous nous réservons le droit de remplacer tout prix par un autre de valeur équivalente sans préavis.

16. Les candidats seront présélectionnés de la manière suivante :

- Catégorie d'âge
 - 5-8 ans
 - 9 à 12 ans
- Entrée de méthode créative :
 - L'écriture
 - Le dessin

17. Les candidats seront présélectionnés sur la base des critères suivants :

- Toutes les entrées doivent contenir un thème d'aventure.
 - L'écriture : Intrigue, développement du personnage, utilisation du langage et créativité.

- Le dessin : Contenu, personnages, utilisation des médias choisis et créativité

18. Les gagnants seront informés par e-mail dans les 28 jours suivant la date de clôture. Si un gagnant ne peut être contacté ou ne réclame pas le prix dans les 14 jours suivant la notification, nous nous réservons le droit de retirer le prix du gagnant et de choisir un gagnant de remplacement.

19. Les coordonnées des gagnants peuvent être transmises à des sociétés tierces qui collaborent avec le promoteur dans le cadre de la campagne dans le but de remporter le prix.

20. Toutes les données personnelles soumises par les participants ou les gagnants seront traitées conformément au RGPD.

21. En participant à ce Concours, un participant indique qu'il accepte d'être lié par ces termes et conditions.

22. Le Concours et les présentes conditions générales seront régis par la loi française et tout litige sera soumis à la compétence exclusive des tribunaux locaux.